

キャラクター名
アンジュ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
クスリ(93)	
人形(59)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラルカ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基1	自身	行動・攻撃・切断判定の出目振り直し可
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾Mの攻撃判定+1
メインクラス		歪曲		オート	-	自身	LV3変異Pを取得
サブクラス		刹那		オート	-	自身	攻撃Mを使用した際、自分以外はラピッド・ジャッジを使用できない
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	判定値8の砲撃2+爆発+全体攻撃
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃3+連撃2、(連撃も含めて)1回振り直し可
腕		ジェットノズル		ジャッジ	基1	自身	白兵・肉弾ダメ+1(1Tで何回でも使用可)
腕		うじむし		オート	-	自身	BPにてT終了時、このパーツが損傷していたなら修復可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬいぐるみ		オート	-	-	たからものをおんぶしている
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1