キャラクター名: サクラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	体のどこかに傷痕がある　身体のどこかに刺青がある		
経験点	2650		かつて大好きだったものが今は大嫌い		
			飛空艇に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	10	2		23 + 1	4
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	6	1		20	3
心	6	知力	5			11 + 1	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技

必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
打刀 元武器：サーベル（190）	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　知性の指輪	

その他メモ

「性格（RP方針）」
・あまり社交的ではない。ですます口調。

「設定」
・後々閃いたら。

「今後予定」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【冒険道具類】
冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□

【装備品】
俊足の指輪 ○□□○□□

【衣類】
着替えセット ○□□○□□

【消耗品等】
保存食1週間分 ○□□○□□

【マテリアルカード】

【その他】

所持金 3200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【名誉アイテム】	
【専用化】	
【称号】	
【コネクション】	
名誉点 所持 20 /合計 20	