キャラクター名

メイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１５
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	46

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
願い事	一番望む願いは叶わなかった、、、それは本当？
血の宴	真っ赤な記憶。思い出すたびに心がざわつく。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのか ワカラナイけど画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも眠るのも惜しんでいた記憶がある。
物語	小説だったか、何か物語をつづっていた記憶。貴方はその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、貴方自身の全てを思い出せるかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーゼ	独占	3	①②③④⑤	
ユズル	保護	2	①②③④⑤	
アンジュ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
頭		ちいさなアンデッド		オート			名前の無い小さなカラス
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		テンタクル		ラピッド	1	０～１	移動妨害1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１。
腕		本		オート			タイトルはニューゲーム
頭		ペンダント		オート			ラピスのもの
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２、何度使ってもよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	０～２	戦闘中に対話判定とれる。