キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	13	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	3	5	3	3

HP	28
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	3	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	6	0	3	11	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	8	所持金：	500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔P90を[SL]個取得							
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージ							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰｽ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ」以外のｽｷﾙ使用宣言時。その効果のｽｷﾙは発揮されない。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								