キャラクター名
ジム・ベネディクト

プレイヤー名

| 種族 | ルーンフォーク | 種族特徴 | 暗視、HP変換 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 学者 | 性別 | 男 | 年齢 | 10 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 500 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 8 | 器用度 | 9 | | | 17 | 2 |
| | | 敏捷度 | 4 | | | 12 | 2 |
| 体 | 10 | 筋力 | 6 | | | 16 | 2 |
| | | 生命力 | 7 | | | 17 | 2 |
| 心 | 8 | 知力 | 12 | | | 20 | 3 |
| | | 精神力 | 3 | | | 11 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | | |
| コンジャラー | 6 | | |
| レンジャー | 4 | | |
| セージ | 3 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| ライダー | 7 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| かばう | 224 p | | p |
| 回避行動 | 218 p | | p |
| 武器習熟/スピア | 221 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖魔語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | 4 | 4 | 4 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | 1 | |
| 回避技能 ファイター | | 合計値 | 5 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スピア | 2H | 15 | | 2d+ 0 | 10 | 1 | 25 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1030 G　預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 12 m | 36 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 0 |

| HP |
|---|
| 38 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 10/6 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 29 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 6 | 9 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

かつてライダーとして期待されていたものの、怪我により引退を余儀なくされた。
その後かつての仲間たちへ別の役割を果たそうという思いから勉学に力を注ぐ。そのため能力の噛みあい方がどこかチグハグ。
東の果ての国の戦記物が最近お気に召したらしく、実戦においてはヒノモト流と称してうろ覚えの妙な戦術を披露してくれる。
だが本人は至って真面目。
その真面目さ故に仲間たちも全幅の信頼を置いてくれている。が、思いつきで学ばされる戦術に疑問を挟む人間はいなかったのであろうか。
夢はレースのプロモーターになること。未だかつてないエキサイティングなレースを開き、成功させることで名を上げようと目論んでいる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟