キャラクター名: アルフィ・ブランフォード

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	１６歳
冒険者Lv	10	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	300		目標としている人がいる		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	8	5		23	3
体	3	筋力	4	2		9	1
		生命力	8	8		19	3
心	13	知力	9	18	1	40 + 2	7
		精神力	8	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1	グリモワール	1
ソーサラー	10		
プリースト/ミロラエ	2		
スカウト	3		
レンジャー	2		
セージ	4		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
武器習熟II/スタッフ	221 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 600 /合計 600	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 4	10	2	17										
ショートボウ 射程20m(後でアルフィ宅に置いてくる)	2H	2		2d+ 4	10	2	12										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	3	14										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -7828 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			
神聖魔法	2	9			
秘奥魔法	1	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	「ルーベンスの法衣」背中装飾品扱い。	最大MPに+15のボーナス 精神抵抗+2 (アルフィ装備時のみ)
右手	フェイカーグリモア	戦闘特技を置き換えることが出来る。(置き換えには丸一日必要。)
腰		
足		
その他	勇者の証:心	装備していると、セッションの成長に5、6がない場合一回のみ振り直しが可能

装備品		説明
左手	知力の指輪	知力+1、砕くとブースト

その他メモ

家族が全員行方不明となり、バラバラになった家族を探すために冒険者になった。
普段はニコニコ元気.
兄はギルドの活動中に行方不明となり、父もギルドの活動で家を出たきり行方不明に。
母も父を探してそのまま帰ってこなくなる。
１５０ｃｍで３５ｋｇって結構軽いのでは？？？？？？？？？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟