

キャラクター名
チェスカ・ロード・グランシュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9		20	3
		敏捷度	9		20	3
体	13	筋力	6		19	3
		生命力	1		14	2
心	6	知力	3		9	1
		精神力	7		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
両手利き	223 p	
武器習熟/ソード	221 p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧				ソフトレザー			7						3				
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能						フェンサー						合計値			7 3		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 7	9	8	10										
サーベル	1H	10		2d+ 7	9	8	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
メイド服	○□□○□□
市民服	○□□○□□
レオタード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□

所持金	670	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 6	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ブリム
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗 チェック
グランシュ家の養子、同じ養子にフランネル・ライト・グランシュがいる。実子のレミリオヤ同じ養子仲間のフランネルと共に育つが、レミリオ、フランネルとは違い処刑人を継ぐという選択肢が無かった為、せめて二人を支えたいと使用人となる。		○□□□⑤
グランシュに来た経緯は彼女の両親がナイトメアとして生まれてしまった彼女が迫害されるのを防ぐ為、養子に出したからであり、同じナイトメアである、フランネルとは両親に対する価値観がまるで違う。		○□□□⑩
養子に出される直前に村人からの攻撃を受けた性で人間恐怖症になり、元々感情が乏しいのも相まって人間の前では全く感情を表に出さない。その為グランシュ家に来た当初はフランネル以外に懐かなかつた。		○□□□⑮
年齢的にはフランネルの妹でありレミリオの姉にあたる。		○□□□⑳
フランネルが家を出た際、彼に付いて行こうとするがグランシュ家の当主に止められたため、屋敷を抜け出しこっそりフランネルの後を追っているが姿は見せない。		○□□□㉑
尚当主には抜けけしている事はバシしている。		○□□□㉒
彼の後をつけている道中、あるサキュバスに出会い、そのサキュバスがいた軍に故郷の村を滅ぼされていたことを知り村に急行する。		○□□□㉓
		○□□□㉔
		○□□□㉕