キャラクター名
レンフィールド・クロンヴァール

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	27	23	9	9	12	9
ボーナス	8	9	7	3	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	2	0
他修正							
能力値	10	11	8	3	4	6	3

HP	147
MP	98
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	シェイプシフターXF	20m	0	26	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-2	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	祝福の鎧				-2	13			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	豪傑の証								
能力値			11	0	8	0	6	12	15
スキル			5	2		9	3		
その他	豪傑の証・ハイパーシールド		1			11	21		
総計(右)			17	28	5	56	37	12	16 m
総計(左)			17	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*6	
ハイHPポーション*6	
MPポーション*5	
HPポーション*2	
冒険者セット	
枕	
対毒符*1	

現在重量：	24		
最大重量：	64	所持金：	7385
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
リンケージマインド	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： シェイプシフターを装備していない場合、シーン終了時とラウンド終了時にHPを[CL*2]点回復								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している武器を使用した命中判定に+[SL+1]								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔導銃を使用した命中判定に+1d								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動		
効果： 対象の物理防御・魔法防御を-[SL*3]してダメージ算出								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： 行動を消費せずカバー。メインプロセス1回								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御+[SL*2]、魔法防御+SL								
ファニング	1	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果： 対象に射撃攻撃								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動		
効果： カバーリングの射程を20mに。シーンSL回								
バレットレイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エンゲージしている場合、対象が行うリアクションのダイス-1d								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ+1d								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃時	-	自身	自動		
効果： 対象を単体※に変更し、ダメージ+[CL*10]								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： メインプロセス中のダメージに+[SL*2]し、〈無〉属性魔法ダメージに変更								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージ+（SL×2）D　シーン1回								

エルーラン王国西部の海岸線に領地を構えるクロンヴァール伯爵家の長男。
4年前に妹であるユーリア・クロンヴァールと二人で領地内の森に出かけた際に魔族と遭遇し、妹を失った。
その際、自らも瀕死の重傷を負い、治療の為にクロンヴァール家へと運び込まれた際に家宝"シェイプシフター"が起動し、その治癒能力で一命を取り留めた。
それから2年後、15歳の誕生日を機に生家を飛び出して冒険者となった。
そして現在、数ヶ月前から夢に現れる妹に似た少女エミリアに導かれるように砂漠の遺跡を目指し、"欲望の街"ジョリーロジャーを訪れる……
なお、家をでる前に次期当主の座を弟に譲った為、現在は何の権力も持たない冒険者である

キャラクター名
レンフィールド・クロンヴァール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バレットマーク	1	-	ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ	-	自身	自動		
効果： 対象に1点でもダメージを与えた場合、シーン中対象の物理防御と魔法防御を-15する								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果： 未行動時のみ使用可。 メインプロセスを行い、行動済みになる。 シーン1回								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動		
効果： DR直後にしよう。受ける予定のダメージを0にする。シナリオ一回								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法防御力に+[装備している盾の物理防御力]する								
ウェポンエキスパート	1							
効果：								
ファイナルガード	1							
効果：								
フィールドバトラー	1							
効果： 命中、物防計算済み								
パーフェクトシールド	2							
効果： 物防、魔防計算済み								
アラウンドカバー	2							
効果：								
グランディア	2							
効果：								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 国や街についての【知力】判定に+1d								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍などの【筋力】判定+に1ｄ								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動		
効果： ポーションを1つ使用。シーン1回								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージ+2								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大MP+CL								
レストタイム	1	-	シーン終了時	-	自身	自動		
効果： HPとMPを[2d+CL]点回復。GM拒否可。シナリオ1回								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量+5								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具の移動力補正が0未満の場合、それを0にできる								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 所持可能重量増加								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								

キャラクター名
レンフィールド・クロンヴァール

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：	精神基本値+3							
ストライダー	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								