┌キャラクター名──────													٦Г		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
小田桐 司(と、オダギリ キズタ)													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
											効果	果:		•		非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化	•				
2.2.180	,	Ŧ	ルフ:	ェウス		7-	クス	UGNI-	- = シ _ `.	/トR カ	ヴァー	"一 警備員				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドローム		エン	ジェル	ルハィロゥ										効果	果:					コスト分の	HPで復活			
オプショナル			ノイマ	イマン		年	齢	31		'	性別	6 ⁷				見えざる死神	1		メジャー	武器		対決		
覚醒			犠牲	性 衝動			h		嫌悪		侵食率		31 %		果:				射撃	判定+1d	· 攻撃力+lv	×3	1	
														4		陽炎の衣	1		マイナー	至近		対決		
出自		義	理の親	副の親		食 古	強者(惟	(悔恨)/万年平社		邂	逅	殺意		効見	果:				シンド[コーム、隠	密状態にな	ばる。	1	
		基本値			,		+=	した 他修正		AK 4- /-			25		/	バレットダンス	2		メジャー	至近		対決		
	型					۸ F	龙長	1513	正	能力値			25	効果	果:					射撃 攻撃	力+lv×3	•	-	
肉体		1	0		0		1		_	2	行動位	_	13	+		ペネトレイト	1		メジャー	武器		対決		
感覚		5	1		0					6	(非装備)	·	13	効果	果:				射	撃 装甲無	視 判定-1	d		
精神		1	0		0					1	戦闘移	_	18	4 🗀		急所狙い	2		メジャー	武器		対決		
社会		1	0	0 0						1	至刀移	全力移動 36		」 効果	果:								1	
肉	体			感覚				精神			7	社会		7		零距離射擊	2		メジャー	至近		対決		
技能	SL	. 修正	E 1	技能	SL	修正	:	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	果:					射撃 判別	定+LVd			
白兵				射撃	2			RC	1		交渉				:	ノセントレイト:Ni	1		メジャー					
回避				和覚	1			意志			調達	4		-1 -	果:					C-	1			
運転:			芸術				知識				情報: UGN	1				無上厨師	*							
運転:			芸術	:			知識) :			情報:			効果	果:			1						
運転:			芸術	:			知識) :			情報:													
運転:			芸術	:			知識) :			情報:			効果	果:			1			1	1		
運転:			芸術	:			知識):			情報:													
=0.00		_10	- AV-1	七力 命中値										果:									1	
武器・					旭均	學刀	射程			メモ			4											
1+3+4+5				撃 8r+15				4,000/		· · · ·	c-1			効果	果:									
1+3+4+		+5+0 3		撃 12r+27				100%		% C-2	6 c-2(侵食率ボーナ			+										
				0										効果	果:							'		
														┛┝▔										
防	価格	西格 装甲 回			行動	Хŧ				効果	果:													
														「借	業(大小	田桐です。」								
															「ふざけるな!死なれてたまるか!!!もう二度と、僕の前で自殺しようなんて、するな!!!!」									
所持品								合計装甲: 0 合計回避: 0																
ボルトアクション										D / 7				(一般ピーポーの時は被害者)10年前のK県Mビル虐殺事件以降、										
יל אוטלאני	·) _	7 3 7	_						ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) <mark>タゴ 消費</mark>					_										
				\perp	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海東 Dロイス:戦闘用人格P N					・ が超	かぼちゃとズッキーニのラタトゥイユ、鶏肉のとまとにこみから厚焼き卵韮入り、豚肉の生姜焼きからカレーまで、料理 が趣味と実益を兼ねた特技になっている。													
			_	 										+										
									P N						ノボ									
			+					P N						1 r	-ゲン	タンツェ(キズタ命名)								
								P N						+										
							$\dashv \vdash$	P N						+ $ $ $ $ $ $ $ $	11/13 獲得した経験点を15点消費(GM名 日高)									
							$\dashv \vdash$	P N						+										
			+	<u> </u>				F N					- │											
								最大財産P: 10 残り財産P:																