キャラクター名
ストロング　武藤

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	男	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	2 年	A 組	
経緯	修行（大切な物を守るための修行の一環として学園に入学）				
好き	にぎやか、お風呂				
嫌い	自慢、電車				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8	2	10	2d+ 3
青春力	12	2	14	2d+ 4
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 19
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	射程１　威力１　クリティカル３
2	メタルシールド		シールド	射程０　威力１　装甲２　堅牢２
3	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲１　物理制限
4	焼きそばパン		食物	支援　一人を2D6回復させる
5	後輩		手下	政治力+2
6	ポーション		食物	補助　一人の体力を１D6と変調一つ回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
生存訓練	人体防衛学	防壁陣	タウント	応用戦術
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程 3	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 常駐
生命力の限界値が授業レベル*5上昇	ガード判定の達成値が授業レベル*1上昇	装甲の値が授業レベル*2上昇	射程内のキャラがダメージ受けた時に使用 ダメージを受けたキャラを一人目標にし、目標のダメージを代わりに受ける このとき、自分が受けるダメージを授業レベル+目標に対する好意点だけ軽減できる	１ラウンドに使える補助行動の回数が授業レベル*1

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
特別講義	バンド			
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○
学力の修正値をコミュレベル*2	青春力の修正値をコミュレベル*2			

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5