☆キャラクター名────────────────────────────────────													ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
自サンプル - ヒューリンシーフニンジャ														オールラウンド	*	_	パッシヴ	-	自身	_		
													効果				キャラ作成時				1	
メインク	シー	シーフ ニンジャ		Lv.1:	:			レベル	<u>ا</u> را	1			ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲(選択)				
٠ ، مديد				14.	- > , =	- > , = "		##-DII				効果			武器攻	撃を行う。2体リ				ブ+[SLx2]		
サポート				LV.1:		ニンジャ		性別				1 -	-ムズマスタリー:短剣	IJ 1	-	パッシヴ		自身				
称号クラ								年齢				効果						器の命中半	判定+1d			
種族		ヒューリ	1157					境遇				I <b>-</b>	ンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身	-			
			·) /					児辺				効果		_						装備部位:	: 双」のひとつの武器として扱う	
出自 (効果)									目標				l	イメージボディ	1	5	セットアップ			魔術		
(ADAR)				<b></b>	=# t-n	4ct 1.1	<b></b>						効果		T 4	T =			i値に+[SL:		u .	T
**	筋力		敏捷	_			幸運							ブラッディフィート	1	5	マイナー			自動成功	0	
基本値	9	12		8	12	8	9	HF	<b>.</b>	31	]		効果		T 4				判定に+1d T 五点	1	1	T
ボーナス	3			4	2	2 3						-	ファインドトラップ	1	_	パッシヴ		自身	-			
クラス修正	0	2	2	1	1	0 0 MI			<b>1P</b> 32				効果	:	1		トフ	ツノ採知(	の判定に+ <sup>*</sup> T	I a		
他修正	7	6	F	7	F	2	3	フェー	<b>1</b>	5			** ==									
能力値	3	6	5	3	5	2	5		• •		]		効果	<u> </u>	T						1	
	装	横品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	]   効果									
右手		クナイ			至近	0	4	0	0	0	0	0		•	Т							
左手		クナイ			至近	0	4	0	0	0	0	0	効果									
頭部	ハット					1			1					•	T							
胴部				_					3				   効果	:								
補助														<u>.                                      </u>								
装身具			ズツーノ	ν									効果	:						l		
	能	<b>能力値</b>				6	0	5	0	2	10	8	1 2000	•								
スキル													効果	:								
その他		計(右)																				
				6	4				4.0		効果	:										
総計(左)						6	4	_ 5	4	2	10	8										
総計(両)							6 8					n	効果	:						l		
		ダイ	ス数			2 0	2 c	2 d 2 d														
	能力値	スキル	レその他	合計	ダイス数				所持品	4			]									
トラップ探知	5			5	+ 3 d	F	険者も	フット					11									
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d	Н	Pポー	ション														
危険感知	5			5	+ 2 d	Н	Pポー:	ション					1									
エネミー識別	3				+ 2 d	М	MPポーション						11									
アイテム鑑定	3		3		+ 2 d	Pポー:	ション					1										
魔術判定					+ d	М	MPポーション															
呪歌判定				+ d	1	バックパック																
錬金術判定					+ d								]									
													]									
現在重量:	10												]									
最大重量: 14 所持金: 0					預金·借金:																	