

キャラクター名 自サンプル - ヒューリンシーフニンジャ プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	12	8	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	2	3

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	4	5	4	2	10	8
総計(両)			6	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の武器の命中判定+1d								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 右手と左手にそれぞれ「種別:短剣、鞭」の武器を装備時に有効。武器を合計し、「装備部位:双」のひとつの武器として扱う								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果: 回避判定の達成値に+[SLx2]								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の命中判定に+1d								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--