

キャラクター名 早川アニー	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	1	
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1	
国籍	性別	女	年齢	35
クラブ	部	クラス	中2年	B組
経緯	仲間			
好き	猫、同性			
嫌い	ギャンブル、クスリ			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	12		14	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	8	2	10	2d+ 3		
政治力	10		12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ		剣	物理ガード・安定性3
2 グレートソード		大剣	クリティカル1
3 打刀		刀	精度2
4 シルバーリング	アクセサリ		魔法制限／スキルしかガードできない
5 ポーション		食物	いつでも使用可能。目標の<生命力>を1D6点と変調一つを回復する。
6 私服		娯楽	[青春力]の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	破山	飛燕	練気
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 <生命力>の限界値が[授業レベル*5]点上昇する。	○ 常駐 命中判定の達成値が[授業レベル*1]上昇する。	○ 常駐 ガード判定を行う場合、その達成値が[授業レベル+1]点減少する。	○ 補助 命中判定時に使用。<アウル>1点消費すると、その達成値を自分の現在の速度の分だけ上昇可能。この効果は一回の戦闘で[授業レベル+1]度まで使用可能。	○ 支援 戦闘中に使用。指定能力の判定に成功すると次ラウンド開始時<アウル>1点獲得し、そのラウンドの命中判定の達成値が[授業レベル*2]点上昇する。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	委員会			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 [学力]の修正値が[コミュレベル*2]点上昇。	○ 常駐 [政治力]の修正値が[コミュレベル*2]点上昇する。	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5