

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	神官	性別	男
冒険者Lv	3	年齢	32
経験点	600	経歴	神の声を聞いたことがある 始まりの剣を求めている 一定期間の記憶が無い

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			16	2
敏捷度	5			11	1
筋力	3			17	2
生命力	5			19	3
知力	11	1		22	3
精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ラーリス	3		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技		
魔法拡大/範囲	227 p	p
魔法拡大/数	226 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
バジリスク語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
二つ名	30
名誉点所持	57 /合計 87

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー			13		4
盾	ラウンドシールド					1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	295 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 2	2d+ 6	2d+ 6	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	聖印
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 幼少の頃比較的裕福な家庭で生まれたナイは
 ナイトメアということもあり家族内でも厄介者として
 外部の者にその存在を知られないよう1人離れた掘って小屋に幽閉されて育つ
 ある日家に強盗が押し入り家族が強姦、惨殺されて
 しまうがナイは幽閉されていたため難を逃れる
 その後ストリートチルドレンとしてその日暮しで
 あったナイはある日盗みが行店の主人に与えられた傷に呻いている時ラーリスの声を聞く
 声を聞き何かを悟ったナイは自らを痛めつけた店の主人を
 殺し店の収益や商品を使って身支度を整えラーリスの教えを広めるべく旅に出る
 旅の過程で知った始まりの剣の対し興味があり1度
 見てみたいと思っている

自動失敗
 チェック
 □□□□⑤
 □□□□⑩
 □□□□⑮
 □□□□⑳
 □□□□㉑
 □□□□㉒
 □□□□㉓
 □□□□㉔