

| | |
|---------------|--------|
| キャラクター名 クマ | プレイヤー名 |
|---------------|--------|

| | | | | | |
|-------|-------|------|--------------------------------|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[属性:**] | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | ♀ | 年齢 | 13 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 憧れる冒険者がいる | | |
| 経験点 | 0 | | 溺れたことがある 忘れられないほど美味しい物を知ってる | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|--------|-----|----|-----|
| 技 | 7 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 9 | 1 | 1 | 18 | 3 | ファイター | 6 | | |
| 体 | 15 | 敏捷度 | 6 | | | 13 | 2 | マジテック | 2 | | |
| | | 筋力 | 4 | 4 | 2 | 25 | 4 | レンジャー | 1 | | |
| 心 | 8 | 生命力 | 3 | | | 18 | 3 | エンハンサー | 1 | | |
| | | 知力 | 7 | | | 15 | 2 | | | | |
| | | 精神力 | 4 | 1 | | 13 | 2 | | | | |

| 戦闘特技 | | 値 | 属性 | 備考 |
|------|-----|---|----|----|
| 全力攻撃 | 225 | p | | |
| 魔力撃 | 227 | p | | |
| 頑強 | 218 | p | | |
| | | p | | |
| | | p | | |
| | | p | | |
| | | p | | |
| | | p | | |
| | | p | | |
| | | p | | |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| ザルツ語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 名前 | 効果 |
|-------------|---------|----|
| | ビートルスキン | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 6 | 9 | 8 | 10 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | | | | | |
|----------------------|----------|-------|----|-----|----|-----|---|
| 鎧 | プレートアーマー | 筋力 | 21 | 回避力 | -2 | 防護点 | 7 |
| 盾 | | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 6 | 7 | | | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ヘビーアックス | 2H | 20 | | 2d+ 9 | 11 | 10 | 35 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|--------------|----------|
| 形見のはちみつ壺 | ○□□○□□ |
| 角隠しの仮面(かけら) | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx3 | ○□□○□□ |
| シルバーオイルx3 | ○□□○□□ |
| アウエイクポーションx2 | ○□□○□□ |

| | |
|-------|--------|
| 魔香草x3 | ○□□○□□ |
| 知性の指輪 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | 50 G |
| 預金・借金 | 100 G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| 3 m | 13 m | 39 m | 2d+ 6 | 7 | 51 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 9 | 2d+ 8 | 19 | |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔動機術 | 2 | 4 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | 幸運のお守り 戦利品の出目に+1 |
| 背中 | |
| 右手 | 剛力の腕輪 筋力に+2 割れば+1 4 |
| 腰 | マジテック(小) |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------------------|
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 宗匠の腕輪 器用度+1 割れば+1 3 |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|---|
| ナイトメアの女の子。 幼少時代から冒険者であった母と父の背中を見て育った。しかし、とある依頼を受けてから消息不明になり、村人たちに迷惑をかけまいとクマは村を出る決心をする。村を出た後、一つの街を見つける事に成功。しかし、ナイトメアが快く受け入れられるわけもなく、腫物扱いされる…しかも悪いことは続くもので、その街で男2人に襲われかけて、命からがら逃げだして、たどり着いたのはうっそうと茂った森だった。そこでしばらく暮らしていたが、空腹に耐えかねきれず、魚を取ろうと川に立ち寄った際に足を滑らせ溺れてしまう…そんな時、河で洗濯をしていたネコ師匠(ツキノワグマの名前)に助けられ、それ以来行動を共にする。ネコ師匠は栄養失調で死にかけていたクマに「極上の蜂蜜」というのはちみつをなめさせてくれて、その豊富な栄養によりクマは復活。それから師匠は文字の読み書きや獲物の取り方なんかを教えてくれたが、12歳になった時に、ネコ師匠はいなくなってしまう…。それを機にクマは、食料を得るためにかねてからなりたいと思っていた冒険者になった。 | ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚ |