キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	秘密
出自（効果）	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	8	6	10	8
ボーナス	4	3	3	2	2	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	3	3	2

HP	37
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	3	8	10
スキル				2					
その他				1					
総計(右)			5	7	5	4	3	8	10 m
総計(左)			5	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×2	
HPポーション×3	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果： ダメージ増加を行う 武器攻撃ダメージ＋SL×2する								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果： ダメージ増加 武器攻撃ダメージに＋SL×3する								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に＋１Dする								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： セットアップに戦闘移動または離脱を行う								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： はったりや嘘などを見抜く　精神判定に＋１Dする								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								