

キャラクター名
遊馬

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13歳
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽(かんせい)
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
仮面	52
双子	57

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベクター	対抗	3	①②③④⑤	
カイト	対抗	3	①②③④⑤	
V	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			姉妹からの対話判定+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		うじむし		オート		自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してもよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ぬいぐるみ		オート			
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート		自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2