キャラクター名

夕立

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
戦火	
願い事	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
球磨	依存	3	①②③④⑤	
ちとせ	保護	1	①②③④⑤	
青葉	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目＋１
		災禍		オート	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」付与
		ソロモンの悪夢（失敗作）		オート		自身	攻撃・切断判定ダメ＋１。ターン終了時・戦闘終了時基本パーツを一つ破損
		業怒		オート		自身	ダメージ＋２。コストとして狂気点１点追加する。
		連装砲改ニ（アフリカ投げナイフ）		オート	3	0～2	「白兵攻撃1+切断」または「白兵攻撃1+転倒」
		三連装魚雷（有刺鉄線）		オート	0	自身	白兵ダメージ＋１
		戦火の記憶（カンフー）		オート		自身	1
		紅い眼（あるびの）		オート	1	0～1	支援1
		ジェットノズル		オート		自身	ダメージ＋１。コストとして基本パーツ一つを損傷する
		四連装魚雷（スパイク）		オート	1	自身	白兵ダメージ＋２。
		妖精さん		オート			たからもの
		瞬発行動（よぶんなうで）		オート		自身	アクションマニューバひとつをラピッド化
		スカーフ		オート			たからもの。時雨のスカーフ