キャラクター名
テスト2

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-92000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	0			12	2
		敏捷度	0			12	2
体	14	筋力	0			14	2
		生命力	0			14	2
心	4	知力	0			4	0
		精神力	0			4	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/ダルクレム	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
ライダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	13	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

固定値65
バランスと縦横無尽にして、2回行動に
方針は5レベルまではファイター優先　7段階ではプリースト優先　9ではファイター　11はライダー優先で取得していく。
エンハンサーは基本的に『余ったら』の方針で取得。

ファイター3　プリ3　エンハンサー？
ファイター5　プリ5　ライダー5　エンハンサー2(できれば)
プリースト7　ファイター7　ライダー6　エンハンサー2
ファイター9　ライダー9　プリースト7　エンハンサー2
ライダー11　エンハンサー6　ファイター11　プリースト9　で伸ばしていく感じ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟