

キャラクター名 シギスムント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	2300		大切な約束をしている 忘れられないほど美味しいものを知っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			18	3	ファイター	2		
敏捷度	5			12	2	プリースト/酒幸神サカロス	1		
筋力	10	2		22	3				
生命力	5			15	2				
知力	8			12	2				
精神力	8			12	2				

戦闘特技			
全力攻撃	IB36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
オタセとのコネクト	10
名誉点所持 18 /合計 28	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+	5	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+	5	10	5	27										
				2d+														

一般装備品	(消費チェック)
保存食 (1週間分)	○□□○□□
エールx10	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3040
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	4	5
					21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭 ヘルメット	玉葱型
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ある村には昔手練れの冒険者であった者の息子が住んでいた。彼は剣術を学び、将来は騎士になろうと思っていた。村長の娘が魔物に襲われたとき、偶然通りかかった彼が魔物を倒した。そのお礼にと村長がご馳走してくれたたまねぎ料理の数々がとても美味しくて、今でも忘れられない。どうやったらあんなに美味しいたまねぎを作れるのかをこの頃から研究し始めた。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㊳
	○□□□㊵
ある日のこと。この村を何とかして興そうとしている村長は、この村から有名な冒険者を出せば良いと思い、彼のもとを訪ねる。彼は最初頑なに断っていたが、あのたまねぎ料理のレシピをやると言われた途端やる気に満ち溢れた顔になり、そして旅立っていった。	○□□□㊷