キャラクター名: 未定

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	500		魔物を倒した事がある		
			厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	11			18	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	11			18	3
心	7	知力	5			12	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	シャンデル製バンダナ	オシャレ
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	
右手		
腰	スカウトツール	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

【GMへ】知名度、人口などの設定は下記以外GMの好きに設定してください。
強さを求めるとある戦闘民族の一人
その村では成人の儀に魔物と戦闘を勝利を収めたら刺青を入れる風習がある。
彼女はコボルトと戦い勝利し調子に乗って冒険の旅に出る。

リンから継承として
下戸であり酒にめっぽう弱い。記憶が飛ぶが懲りない、たちが悪い

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟