キャラクター名
シャロン・サーマルディー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	100		かつて信頼できる友人がいた		
			銃で撃たれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	2	6		13	2
心	15	知力	6	15		36 + 1	6
		精神力	6	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
セージ	7		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	223 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	12			
召異魔法	7	14			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	熱系攻撃のダメージ-1
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	クヌートがくれた、新品
足		
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手		

その他メモ

昔友人兼片思いの相手みたいな男（ルシードって名前にします）がいたけどデモルラだったらしく毒盛ってきた上に魔神の苗床にされた
幸い途中でバレて解呪されたものの満更でもなかったらしく、むしろ逃げたそいつを追っかけて逆に魔神の苗床にしようと考えている
発見して奇襲したけどばれてて普通に返り討ちに、逃走には成功したもののこっからどうすっかねって感じで意識を失ったらなんかふわふわ
した世界にいた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャロン・サーマルディー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石4点x5	○□□○□□
契約書x10	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
MM収入	○□□○□□
美肌草	○□□○□□
ロイヤルゼリー	○□□○□□
妖精の酒x2	○□□○□□
クリームケーキ	○□□○□□
ドライアードの宝石	○□□○□□
風鉱石x2	○□□○□□
パックの宝石	○□□○□□
ムース	○□□○□□
マナクリスタル5点	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□