キャラクター名

社畜カラ松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
年下	世話焼きの若い想い人がいた。幼い思考や行動、それでいて自分に合わせ大人ぶろうとしたり守ろうとしたりしてくる姿が愛おしい……愛おしい事はわかるのだ。名前も姿もわからない。彼は何処にいるのだろうか…。
殺意	憎は人を殺した。明確な意思を持って、念入りに準備をして、機会を伺って、そして殺した。殺したかったのだ。憎しみでも愛でもない、殺意で殺した。誰をどうやって殺したか、それも思い出せないのがもどかしい。
満開の桜	桜の花が開き、花びらが風に舞い散る。満開の下は、薄紅色の幻想世界。その花の下であなたは…何かをしたのだ。桜に酔ったのか。それとも元から目論んでいたのか。何か、後ろ暗いことをした。
想い人	聞き覚えのある声。夢の彼と同じ声。お前は思い出した。世話焼きな自分の思い人を。誰よりも大切な男の子を。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
神父	依存	4	①②③④⑤	
怪盗	尊敬	4	①②③④⑤	
歌舞伎役者	憐憫	4	①②③④⑤	
ワン太郎	友情	4	①②③④⑤	
カラ松	依存	4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復してよい
頭		おおあな		ジャッジ		0〜3	自分に対する攻撃判定のみに可。妨害1。
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい。
胴		ほねやり		アクション			肉弾攻撃1+連続攻撃1
胴		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
メインクラス		完全捕食		オート		0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツの総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(しギオンには無効)
ポジション		憎まれ役		オート			他の味方が失敗・大失敗した狂気判定を自分の狂気点追加で成功させる
メインクラス		引き裂く		オート			あごとこぶしの効果に「切断」が追加される
サブクラス		狂鬼		オート			肉体攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		リフレックス		オート		自身	最大攻撃値＋1
胴		懐中時計		オート			バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取り除く、
胴		紅石の首飾り		オート			狂気点1点を対価に、持つ者のメッセージを込められ誰かに渡すことができる。上書き可能