キャラクター名: FHトループ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>ハヌマーン | ワークス | ＦＨエージェント | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 100 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | | 0 | 2 | | 6 |
| 感覚 | 1 | | 0 | 2 | | 3 |
| 精神 | 1 | | 0 | 4 | | 5 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 6 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ナックルダスター | 白兵 | 6r+6 | | 1 | | メリケンサック |
| ↑ | | 0 | | | | |
| セットアップ：① | | 0 | | | | ターゲットロック |
| ┗メジャー：②③ | 白兵 | 9r+6 | | 16 | | ターゲットを攻撃時 HP-1D点 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| レベルⅢボディアーマー | 14 | 7 | -2 | -1 | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 7 | 合計回避： | -2 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 16 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| イベイジョン | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ドッジを判定D*2+技能LVに固定 | | | | | | | |
| ①ターゲットロック | 3 | 3 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 対象のみ攻撃でATK+LV*3 | | | | | | | |
| ②獣の力 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | ATK+LV*2 | | | | | | | |
| ③電光石火 | 2 | 3 | メ/リ | - | - | - | - | |
| 効果： | 判定D+LV+1、HP-1D | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

【略称一覧】
N/A ＝ 未設定
N】 ＝ 侵蝕率基本値に＋N
メプ ＝ メインプロセス
FX ＝ エフェクト

【メモ】基本的に侵蝕率による修正は行わない。
上級Ｐ１４３、強化歩兵：軽装のデータを改変。