

キャラクター名  
ラーケル・クルヴィネン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	占い師	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	死を恐れていない		
経験点	1600		神の声を聞いたことがある 恥ずかしい癖を持っている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6	-1	23 + 2	4
体	5	敏捷度	1	2	-1	10	1
		筋力	2	2	-1	8	1
心	14	生命力	1	2	-3	5	0
		知力	6	10	-1	29 + 2	5
		精神力	6	11	-1	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	6		
レンジャー	9		
アルケミスト	1		
ミスティック	15		

戦闘特技	
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
魔法拡大/数	1B39 p
代償軽減	1B30 p
魔法誘導	1B32 p
双占瞳	1B37 p
鷹の目	1B30 p
占瞳操作	1B30 p
自己占瞳	1B29 p
魔法拡大/確実化	1B38 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
タンデム	無色なる不備の幻影
パラライズミスト	怒れる言葉の幻
幸運は星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
星は安らぎをもたらす	
崩れる壁の幻	
襲いかかる敵の幻	
背後から迫る闇の幻	
星は盾を掲げる	
光る星は神秘を誘う	
黒き死の幻影	
灰色なる敗北の幻影	
光り輝く星は高みへと導く	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値				0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルロッド	2H	5	1	2d+ 1	12	0	15										
バトルボール	2H	8		2d+ 0	10	0	28										
バトルカード	2H	1	1	2d+ 1	9	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 21

MP
48

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定に+1
耳 勇者の証：心	
顔 ひらめき眼鏡	見識と探索に+1
首 ポーションジェクター	ヒーリングポーション
背中 野伏の姿隠しのマント	1日1回 隠密に+4 主動作通常全力移動で解除
右手 叡智の腕輪	
腰 ル=ロウドの聖印	
足 韋駄天ブーツ	
その他 信念のリング	

装備品	説明
インテリアニマルサック	探索まもち危険感知畏感知+1
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗
一人倍身体が弱いハイマン。レンジャー技能とミスティック技能でラクシアのママ・マーフィーを目指していく	チェック
○性格とか	□□□□⑤
物静か。若干卑屈。子供の頃から周りのハイマンより体が弱い。スウミンと契約したら生命B0になったんだが？	□□□□⑩
腕い肉体を無理やり動かすために薬草やポーションを常用している。薬中	□□□□⑮
蛮族に対してはあまりいい感情を持ってない。対等に扱うようならこっちもそれなりの対応はするが、関わりたくない、というのが本心。	□□□□⑳
○経歴	□□□□㉕
・死を恐れていない	□□□□㉑
肉体的に弱いハイマンの中でも特に体が弱く、病気がちで「長生きも出来ない」と諦めているので死ぬことや自分を犠牲にすることに恐怖や躊躇は少ない。	□□□□㉒
	□□□□㉓

