キャラクター名: モニカ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	940		奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	11	2		26	4
体	5	筋力	5	1		11	1
		生命力	8	2		15	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	7	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:テンペストⅡ[10/2] 射程30m、装填6、ダメージ+2	2H	10		2d+ 6	11	8											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2030 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「神のさぎはしの天辺には何があるのかこの目で確かめたいの！」
「森よりも街、街よりも遺跡。知らないものがたっくさんあるほうが楽しいじゃん？じゃん？」
「冒険者として技術を磨いて、お金もたまって、一石二鳥なの。んーん、三鳥だよ。お友達ができるんだもの！」

帝都ルキスラより南へ一日かからない程度の森の集落出身。
兎にも角にも好奇心旺盛で、興味はあちこちへ向けられる。
周りの環境に飽き飽きしていたころ
いまだ情報が少ない神のさぎはしへと興味が向けられるようになった。

成人後、集落から帝都ルキスラへ。
登頂と探索に必要なスキル磨きをしつつ資金をためるべく冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟