キャラクター名	プレイヤー名
月野 夕夜 (version:parallel)	

シンドローム	ブラム＝ストーカー ウロボロス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	孤児
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	愛情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	5		8
感覚	3		0			3
精神	3		0	2		5
社会	0		1			1

HP	41
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	16		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	2	
運転：			芸術 :家事(炊事、洗濯、掃除)	6		知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	8r+16	0	+(消費したHP)+8		使用時に(LV×2)以下のHPを任意で消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
造血剤	
思い出の一品	
エンブレム:ビーコン	
コネ:要人への貸し	
エンブレム:リスクジャンキー	
エンブレム:シーカー	
グローイングクリスタル	
エンブレム:オーヴァード空手	
エンブレム:オーヴァードシュート	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:先行種	P	N		
Dロイス:賢者の石	P	N		
佐藤 スズキ	P 庇護	N 悔悟		
今を生きる人々	P 慈愛	N 憎悪		
ニル	P 庇護	N 隔意		
贖罪の残影	P 帰りなさい。あるべき場所へ	N永遠にアデュー		
神代 理沙	P 絶対に忘れてあげない	Nでも、きっともう会うことはないでしょう		

最大財産P: 6 残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー					
効果：	クリティカル値-LV、(下限値7)							
無形の影	1	4	メジャー					
効果：	1ラウンドに1回、精神で判定							
原初の赤:炎の刃	5	3	メジャー					
効果：	攻撃力(Lv×2)							
渇きの主	5	4	メジャー					
効果：	ヒット時HP+(Lv×4)、装甲無視、素手か赫き剣のみ							
朱色の大斧	5	4	メジャー				リミット	
効果：	前提条件:渇きの主 組み合わせた攻撃がヒットしたら、このシーン中の白兵攻撃に+(Lv×4)							
原初の青:氷の回廊	1	2	マイナー					
効果：	飛行状態、移動距離+(LV×2)m							
赫き剣	5	3	マイナー					
効果：	武器精製							
原初の緑:斬り払い	1	2	リアクション					
効果：	白兵でドッジ							
リフレックス:ウロボロス	3	2	リアクション					
効果：	クリティカル値-LV、(下限値7)							
背徳の理	3	3	オート					
効果：	ダメージを与えたシーン中、ウロボロスのエフェクトの判定ダイス+(Lv×2)							
破壊の血	5	2	マイナー				リミット	
効果：								
ブラッドロード	3	3	メジャー				解放120%	
効果：	ヒットしたシーン中攻撃力+(LV×5)							
尾を食らう蛇	1	4	セットアップ					
効果：	背徳がダメージ発生無しで使える							

通常ステージとは違う過程を経てオーヴァードとなった月野 夕夜
共通するのは死の直前まで
分岐は、ここから始まった

夕夜はこのとき死なず、まだ覚醒はしていない
そのためUGNに連れていかれることもなかった
後始末の部隊が来る前に一人夕夜はその場から逃げた
だが、子供の夕夜にはどれだけ頑張っても限界がある
帰る場所はなく、金もない
そんな状態でとにかく歩き続けた
そして、倒れた

次に目が覚めたのは、とある古い教会の一室
倒れた夕夜を救ったのはその教会に住まう神父だった
そして、帰る場所もない夕夜はその教会に引き取られることとなった

それから数年は神父にいろいろなことを教わりながら普通に生きていた
掃除洗濯調理、そして優しさ……随分と長生きしている神父がたとえ夕夜がまた一人になったとしても生きていけるようにいろいろなことを教えていた
夕夜もそれに応えるようにいろいろなことを覚えていった

そんなある日、一人教会を掃除しているときに夕夜はあるものを拾った
赤と赤の二重螺旋の輪

キャラクター名
月野 夕夜 (version:parallel)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
極光螺旋	3	?	マイナー				80%	
効果： 5点まで任意で侵蝕値を上昇し、攻撃力+(上昇させた侵蝕値×LV) (最大20まで) シーンに1回まで								
巨人の影	1	3	マイナー					
効果： ダメージを与えたシーン中、選択したエフェクトのLvを+2する。1シーンに1回まで								
血の彫像	1							
効果：								
ブラッドリーディング	1							
効果：								
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ:ﾃﾞｨﾒﾝｼｮﾝｹﾞｰﾄ	1	3						
効果：								
シークレットトーク	1							
効果：								
生命治癒	1							
効果： HP1点消費してエクストラの病気やケガを治す								
まだらの紐	1	1						
効果：								
闇夜の鴉	1							
効果：								
影絵芝居	1							
効果：								
シャドウダイバー	1	2						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								