キャラクター名
”首つっこみ”のエレク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある		
経験点	0		役に立たない得意技がある		
			敵対する者がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16 + 2	3
		敏捷度	10	2		22 + 2	4
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	6	2		14	2
心	5	知力	2			7	1
		精神力	11	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ルゥ=ロウド	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	6	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ	1H	13	1	2d+ 6	12	5	23										
ダガー	1H	3		2d+ 5	10	4	3										
ダガー	1H	3		2d+ 5	10	4	3										
ダガー	1H	3		2d+ 5	10	4	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首		
背中	フード付きロングマント	
右手	敏捷の腕輪	
腰		
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

その他メモ

7つの頃に両親を亡くした。どこかの森を彷徨っていた所を女性冒険者に拾われ、時に師として、母として、姉として接する彼女を姉御と呼び慕うように。

12の頃、生まれ持った斥候の素質と姉御譲りの剣技を身に着け、姉御と同様の冒険者を志望するようになる。しかし、ある時姉御と共に行動中、何者かに襲われる。姉御のとっさの判断で川に投げ込まれ、溺れかけるも下流で親切な自称ルゥ=ロウド神官に拾われ、またしても命を拾う。姉御はその後消息不明。心に深い傷を負う。

16、成人して、一人前の冒険者を名乗る。

ありとあらゆる事件に首を突っ込みたがるため、首突っ込みと呼ばれる。自分はもう二度死んだから、命よりも憧れが優先するとは本人談。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

”首つっこみ”のエレク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
３点魔晶石x2	○□□○□□
ロープ50m	○□□○□□
フック	○□□○□□
楔x10	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□

所持金	80 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
首突っ込み	30

名誉点 所持 80 /合計 110