

キャラクター名
ラクシャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
亡者	
土の匂い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		敵は敵		オート	0	自身	精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定+1・切断判定+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0~1	コストの代わりに、基本パーツ損傷。支援2or妨害2
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		本		オート	0	0	たからもの
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了か、このパーツ損傷まで、ホラー・レギオンは自身以外を対象とした攻撃判定-1(累積なし)
胴		しんぞう		オート			1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1