

キャラクター名	プレイヤー名
春日恭二	

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	春日セル
オプション	ブラム＝ストーカー	年齢	男	性別	40
覚醒		衝動		初期侵食率	120%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	5		1			6	行動値	18
感覚	1		0	4		5	(非装備時)	18
精神	0	1	0	7		8	戦闘移動	23
社会	2		0	-1		1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(破壊の爪使用後)	白兵	6r+4	1	10		
		0				
【コンボ1】1R目		0				
マイナー: ⑧⑨⑩		0				戦闘移動、素手変更、肉体判定D+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スーツ		5			常備化ポイントの割に装甲はちょっと高い
合計装甲:		5	合計回避:		0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
【Eロイス】囚人の鳥籠P		N		
【Eロイス】樸の呪い [2] P		N		
【Eロイス】さらなる絶望P		N		
【Eロイス】さらなる絶望P		N		
【Eロイス】予告された終焉P		N		
【Eロイス】超越活性P		N		
【Eロイス】不滅の妄執P		N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
①コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限8)								
②吸収	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 与ダメージ時、R中の全ディスプレイ-LV								
③貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定D+LV+1								
④獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
⑤神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: ATK+LV*2D、完全獣化を解除								
⑥伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に、判定D-[3-LV]								
⑦怒涛の大蛇(伸縮腕)	1	4	メジャー	視界	シ選	対決	リミット	
効果: 【シナ1回】対象、視界を変更する								
⑧破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変化 詳細は下記								
⑨ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可、封鎖無効。Lv回/シナリオ								
⑩完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】判定D+LV+2個								
⑪ヘルズブラッド	4	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 【シナ1回】ダメージ+LV*2D								
⑫イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自身のガード値+(LV)D								
⑬自動触手	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時に攻撃者にLV*3ダメージ								

【略称一覧】
 N/A = 未設定
 N] = 侵蝕率基本値に+N
 メア = メインプロセス
 FX = エフェクト

【メモ】基本的に侵蝕率による修正は行わない。

