キャラクター名: デモンズ・ピースハルト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	10	7		24 + 1	4
体	15	筋力	4	4		23 + 1	4
		生命力	1	10		26	4
心	8	知力	11	4		23 + 1	4
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/ザイア	2		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
メディテーション		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
ケンタウロスレッグ		
バークメイル		
パラライズミスト		
クラッシュファング		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 13	10	15	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 13	10	15	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	17

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	
顔 ひらめき眼鏡	
首 背水の首飾り	
背中 ドミネイターマント	
右手 剛力の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	
聖印	数多装備

その他メモ

昔大病を患っていたが、とあるザイア神官に命を助けられ同じザイア神官になろうと頑張りあらゆる大陸を巡ってなろうと頑張って居た所
そしてひょんな事から神器を見つけた子供がおり、それを盗賊が殺してでも奪い取ろうとしていた所を助けたら
ナイトメアという事で殺人の罪の濡れ衣を着せられ、拷問による忘れられない恐怖を体験した。
それから正義というものを嫌い、人助けとかはせず、一人でやっている。
今は大丈夫だが、昔は正義という事で白色を嫌っていた。

【性格】
口調は少し悪く、とりあえず交友は取れるが見えない壁を作りあまり関わりたく無い空気は出している
異貌化すると少々性格がハイになって、戦闘狂っぽくなる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
デモンズ・ピースハルト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
MCC3x6	○□□○□□
	○□□○□□
==========	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
【指輪各種】	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
【アルケミカード】	○□□○□□
Bカードx10	○□□○□□
Aカードx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□