キャラクター名: ユーリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	1500		役に立たない知識を持っている		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	6		17	2
		敏捷度	6	7		18	3
体	6	筋力	10	2		18	3
		生命力	8	11		25	4
心	10	知力	10	22		42 + 2	7
		精神力	11	21		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	12		
プリースト/キルヒア	15		
セージ	12		
エンハンサー	6		
アルケミスト	10		
ミスティック	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	IB37 p
鋭い目	2120 p	武器習熟A/スタッフ	IB31 p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
代償軽減	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド	マナダウン	
オウルビジョン	ビビッドリキッド	
メディテーション	【幸運の星の導きを知る】	
アンチボディ	【幸運は富をもたらす】	
スフィンクスノレッジ	【幸運は勝ち戦を授ける】	
リカバリィ	【幸運は知恵を助ける】	
パラライズミスト	【背後から迫る闇の幻】	
ミラージュデイズ	【襲いかかる敵の幻】	
バークメイル	【崩れる壁の幻】	
ヴォーパルウエポン		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
リーンフォース		
バインドアビリティ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 護身用	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
125

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	20			
神聖魔法	15	23			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	HP回復魔法の効果+1
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	不撓のバックル	<ガン>属性の攻撃を精神抵抗で判定
足	聖印	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	マナリング	魔法ダメージ+1、発動体効果

その他メモ

本名：ユーリ・カーネリアン(※リサイクルキャラ)

～経歴等～
フェンディル国のとある村出身。
両親ともにディルクールの出身だが、都会の喧騒に疲れ静な田舎に引っ越した後にユーリが生まれる。
父がキルヒアの神官であったため、教義を学びながらヴァルキリーの母から占いの手ほどきを受ける。
ある日神の声を聞き、冒険者となるために出立を決意するのだった。
ちなみにここで得た知識は今のところ冒険には役に立たないが、いずれは役に経つだろうと呑気に思っている。

～性格・趣向等～
物腰が柔らかく穏やかな人物。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ユーリ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
ミスティックロッド	○□□○□□
ミスティックカード	○□□○□□
ミスティックオーブ	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
魔晶石＜1点＞x30	○□□○□□
魔晶石＜2点＞x20	○□□○□□
魔晶石＜5点＞x10	○□□○□□
魔晶石＜10点＞x5	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
叡智の腕輪x5	○□□○□□
クロースアーマーx15	○□□○□□
陽光の魔符(+2)x2	○□□○□□
月光の魔符(+2)x2	○□□○□□
	○□□○□□
【妖精郷アイテム】	○□□○□□
パイプ草	○□□○□□
妖精郷への鍵	○□□○□□
	○□□○□□
【カード】	○□□○□□
緑Bx20	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑S	○□□○□□
緑SS	○□□○□□
白Bx20	○□□○□□
白Ax5	○□□○□□
白Ax10	○□□○□□
白Sx5	○□□○□□
赤Bx20	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□
赤S	○□□○□□
赤Sx5	○□□○□□
金Ax10	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
【MM】	○□□○□□
初期MM→	○□□○□□
第1回	○□□○□□
第2回	○□□○□□
第3回	○□□○□□
第4回	○□□○□□
第5回	○□□○□□
第6回	○□□○□□
第7回	○□□○□□
第8回	○□□○□□
第9回	○□□○□□
第10回	○□□○□□
第11回	○□□○□□
第12回	○□□○□□
第13回	○□□○□□
第14回	○□□○□□
第15回	○□□○□□
第16回	○□□○□□
第17回	○□□○□□
第18回	○□□○□□
第19回	○□□○□□
第20回	○□□○□□
第21回	○□□○□□
第22回	○□□○□□
第23回	○□□○□□
第24回	○□□○□□
第25回	○□□○□□
第26回	○□□○□□
第27回	○□□○□□
第28回	○□□○□□
	○□□○□□
持ちMM	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【お金・アイテム消費枠】	○□□○□□
クリームケーキx5	○□□○□□
妖精の酒	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
くるみとぶどうのパンx2	○□□○□□
赤Sx5	○□□○□□

緑Sx5	○□□○□□
白Ax5	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
赤S	○□□○□□
魔晶石＜10点＞x10	○□□○□□

所持金 5079 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
マナリング専用化	50

名誉点 所持 1176 /合計 1276