

キャラクター名  
大鳥 腕 (おおとり かいな)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	妖怪語り部/妖怪■■■■■
	オプション		年齢	性別		
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	39	%
出自	母なる大地	経験	組織への所属	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	4r+2	4	SL+5		現攻撃力6
オリジン: アニマル	白兵	4r+2		SL*2		素手攻撃力を上げる。現在8
コンボ: 食欲の右腕 (ライトイーター)	白兵	4r+2				コスト4。コンセントレイト: ハヌマーン、音速攻撃
コンボ: 騙られる百鬼夜行 (ライアーワイルドハント)	白兵	4r+2				コスト10。コンセントレイト: ハヌマーン、リミットリリース、音速攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
うわさ好きの友人 要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス: 捕食	P	N		
鳥?	P	N	憐憫	
ぬらりひよんの孫の兄貴の息子の爺さん	P	N	憤懣	
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	2		常時	至近	自身	自動	SL5	
効果:	衝動判定のダイス+SL。							
オリジン: アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	SL5	
効果:	素手の攻撃力をSL*2する。アイテム装備、使用不可							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	SL10	
効果:	素手のデータを変更する。							
コンセントレイト: ハヌマーン	3	2	メジャー				SL3	
効果:	クリ値-SL							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決	SL3	
効果:	ダイス+SL							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果:	1シナリオ1回。クリ値-1 (下限5)							
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身	自動	SL3	
効果:	1シナリオSL回。エフェクト以外のマイナーアクションを一つ行える。							
軽功	1							
効果:	超身軽。どこでも走れる							
熱感知知覚	1							
効果:	熱を視覚として知覚する。判定技能: 知覚							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HP 30  
侵食値 39

コンボ: 食欲の右腕 (ライトイーター)  
コンセントレイト: ハヌマーン、音速攻撃  
効果: クリ値7、ダイス+3

100コンボ: 騙られる百鬼夜行 (ライアーワイルドハント)  
コンセントレイト: ハヌマーン、音速攻撃、リミットリリース  
効果: クリ値6、ダイス+4