

キャラクター名 フォーじ
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転			
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	62	
冒険者Lv	7	経歴	自分のものではない記憶がある			
経験点	330		今でも使う決め台詞をもっている 魔物に襲われたことがある			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	9	7		24	4	シューター	5		
		敏捷度	10	4		22	3	マギテック	7		
体	4	筋力	7	1		12	2	レンジャー	1		
		生命力	5			9	1	エンハンサー	1		
心	9	知力	10	3		22 + 2	4	アルケミスト	1		
		精神力	8	2		19	3				

戦闘特技					
両手利き	IB32	p			p
武器習熟A/ガン	IB31	p			p
精密射撃	IB30	p			p
二刀流	IB30	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
猫		
パラミス		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
名誉点 所持 247 /合計 297	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	回避技能												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
デリンジャー 射程10m、装填2、魔法の武器+1	1H	1	2	2d+ 11	10	13														
デリンジャー 射程10m、装填2、魔法の武器+1	1H	1	2	2d+ 11	10	13														
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 9	11	13														

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸 (12) x3	○□□○□□
活性弾 (12)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 0	0	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他バレットポーチ	

魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4013	預金・借金 G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
左手	

その他メモ
二刀流ギルドに所属する、人間では最高齢の冒険者。
ジジ臭い喋り方とは似ても似つかないその風貌からは、流石にその年まで生き抜いてきた貴族が漂っている。
若かりし頃はレンジャーとしての才能もあったとは本人の談だが、今はその部分は鳴りを潜めているらしい。
戦闘ではその手に持った二丁の銃にて、近距離からの乱打によってミンチにする。

同じく二刀流ギルドに所属しているミア（本人別PC）に「おじーちゃん」として慕われていて、本人も孫のようにかわいがっている。
ただ、最近ミアが百合の花を咲かせようとしているのを見て、本人の意志を尊重するべきなのか悩んでいる。
百合なんて非生産的な……でも本人たちは本気だし……むぐう

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓