キャラクター名
リオン＝リーベルグ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	山師			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	19	19	7	22	9	6
ボーナス	5	6	6	2	7	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	8	7	2	9	4	2

HP	87
MP	71
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	27	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	7	0	4	16	10
スキル	スペシャライズ5、ウエポンフォーカス、捨て身の誓い		7	10	2				
その他	鷹の目/漆黒の星/クイックホルスター		1	3				3	
総計(右)			17	40	10	10	4	21	11
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
冒険者セット	→ハイMPポーション*5
キャップライト	
小型ハンマー	ハイHPポーション*3
	HPポーション*2
小道具入れ	毒消し
→くさび*5	万能薬*2
	強心丹
ランチボックス	
→野菜*5	漆黒の星

現在重量：	21		
最大重量：	22	所持金：	0
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+1								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナ	
効果：対象が宣言した「タイミング：パッシブ、メイキング」以外のスキルの効果を打ち消す。コストは通常通り支払う								
スペシャライズ：魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定の達成値に+5、ダメージに+5する。								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	SL/シナ	
効果：ドロップ品が設定されているエネミーに対してあなたがダメージを与えた直後に使用する。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果：「種別：盾」を持っていない時使用出来る。回避判定でリアクション可能な攻撃の対象になった時に使用。回避判定を行い、その達成値に+3。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1D。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。ただし、あなたの居るエンゲージが封鎖されている場合は離脱不能。								
ウエポンフォーカス：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：要：《スペシャライズ》5。武器攻撃によるダメージに+5。《スペシャライズ》で指定した種別の武器で攻撃している時のみ有効。								
	○							
効果：								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中	1/シナ	
効果：このスキルは「種別：魔導銃」の武器を装備している場合のみ使用可能。対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として装備している武器で命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象への攻撃は失敗となる。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：未行動時専用。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことが出来る。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：キャリバーを1個取得する。								
ガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：取得しているキャリバーの「攻撃力」に+15し、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。								

CL1時取得スキル：
《ワイドアタック》1　《スペシャライズ：魔導銃》1《ランナップ》
《アームズマスタリー：魔導銃》《キャリバー》

眼帯をした銀髪灼眼の盗賊青年。
親は冒険者に相応する職を営んでいたがある日戦乱に巻き込まれて家族は死亡、
リオン本人も重症を負い、身体をエクスマキナ化して現在に至る。
ただ、誰にエクスマキナ化されたのかは当人もはっきり覚えていない。
改造により常人より感度が鋭くなっているが、そのかわり馬鹿っぽい。
過去の境遇からか、戦乱に対して余り良い印象を持っていない。
実は魔導銃は父親の遺品で、先祖代々継いでる物だったりする。

口調は荒いが根の部分は純粋な部分がある…らしい。
基本メンテナンスなんてしてないので下手したら身体にガタが来る可能性が…ある？

※前半終了後くらいに《マシンアーマー》取る感じで行くかも

悲しみと自戒の念を込めて欲しい物メモ：
・リムブーストリフレクス（道具）：10000G（制限：7CL）

キャラクター名
リオン＝リーベルグ

プレイヤー名

所持品			
クイックホルスター			
メモ：預かり物			
メモ：お金履歴			
・0話終了後			
・1話開始前			
・2話終了後（分配はなし）			
・2話開始前（分配はなし）			
メモ：シナリオ中消耗（変更済）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブレッドレイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：魔導銃」の武器で攻撃する時、武器攻撃対象とエンゲージしていなければこの効果は無効。あなたが行う武器攻撃に対するリアクションに-1Dする。								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：「種別：魔導銃」の武器で攻撃する時に使用可能。そのメインプロセスで行う射撃攻撃のダメージに+2し、<無>属性の魔法ダメージに変更する。								
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：「種別：魔導銃」の武器で攻撃している時に使用可能。あなたが行う射撃攻撃のDR直前に使用する。その射撃攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】を-15（最低0）してダメージを算出する。								
バレットマーク	1	-	《ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ》	-	自身	自動成功		
効果：要：《ワンコインショット》5。《ワンコインショット》と同時に使用し、対象に1点でもダメージを与えた場合、シーン中、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を-15（最低0）する。								
	★							
効果：								
チューニング	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：【感知基本値】に+4、【知力基本値】に-1（計算済み）								
	○							
効果：								
捨て身の誓い	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが行う命中判定と回避判定の達成値に+2する。制約を破った場合は回避判定に-1Dする。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危機感知判定に+1D。								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知の判定に+1D。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知】基準の情報収集判定に+1D。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ解除の判定に+1D。								
センスマジック	1	-	メジャー	視界	効果参照	【感知】	1/ｼｰﾝ	
効果：難易度13の【感知】判定。成功すると視界内のマジックアイテムを見分けることが出来る。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷基本値】に+3。初期作成時の上限13を超えても良い。								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知基本値】に+3。初期作成時の上限13を超えても良い。								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたは警戒行動を行えるようになる。さらに聞き耳の判定に失敗しても、相手に気付かれなくなる。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】にそれぞれ+1。（計算済み）								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								