キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	23
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	対抗	3	①②③④⑤	
チョロ松	友情	1	①②③④⑤	
トド松	恋心	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0-1	1ターン1回、射程内の他の兄弟が「アクション」マニューバを宣言した際、合意のもとで自身の残存行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
ポジション		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	支援2か妨害2。コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻して良い。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		たからもの		オート			
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
				オート			