キャラクター名: スズガモリ・マサムネ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	秘密の正体
出自（効果）	唯我独尊			**目標**	忠誠

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	13	16	6	12	13	8
ボーナス	3	4	5	2	4	4	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正	2						
能力値	6	5	7	2	5	5	2

HP	57
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	7	0	5	12	11
スキル	ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ：格闘5、ｳｴﾎﾟﾝﾌｫｰｶｽ、ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ		5	15				1	5
その他	秘伝書、漆黒の星		1	2				1	
総計(右)			12	24	8	9	5	15	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
携帯大統領	漆黒の星
怪人用変装セット	
ネオダイナストカバルパス	ポーションホルダー
バックパック	カバル印のHPポーション×2☆
ベルトポーチ	カバル印のMPポーション×3☆
冒険者セット	毒消し
小型ハンマー	
キャップライト	
小道具入れ	
くさび×5★	

現在重量： 14

最大重量： 16

所持金： 830

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：	対象が宣言した「タイミング：パッシブ、メイキング」以外のスキルの効果を打ち消す。コストは通常通り支払う。							
スペシャライズ：格闘	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した種別の武器による命中とダメージに+SL							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果：「種別：盾」を持っていない時使用出来る。回避判定でリアクション可能な攻撃の対象になった時に使用。回避判定を行い、その達成値に+SL+2。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D							
ウエポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	要《スペシャライズ》5。《スペシャライズ》で選択した種別の武器によるダメージに+5							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	種別：格闘の武器による命中判定に+1D							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	種別：格闘の武器によるダメージに+【精神】							
ストロングスタイル	4	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	種別：格闘の武器によるダメージに+（SL）D。ラウンド終了時まで持続							
ペネレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 種別：格闘の武器による白兵攻撃。対象の【物理防御力】【魔法防御力】を無視してダメージを算出する。クリティカル：DR増加								
ビートルアーマー	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	あなたが行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知判定に+1D							
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】での情報収集判定に+1D							

ＰＣ①用ハンドアウト
コネクション：フロイライン・セプター　関係：忠誠

君はネオダイナストカバル極東支部支部長、フロイラインによって改造を施された
（もしくは命を救われた）怪人である。
しかし、怪人になったは良いものの、神殿の影響力の少ないダイワでは
反神殿活動は無意味に等しく、暇を持て余す毎日を送っていた。
そんなある日、支部長であるフロイラインは、君に一つの任務を言い渡すのだった。

スズガモリ・マサムネ（雀ケ森政宗）
（※東方出身のため苗字・名前の表記です）

シーフ/モンク
CL1時取得スキル
シーフから《ワイドアタック》1《スペシャライズ：格闘》2
モンクから《アームズマスタリー：格闘》《アイアンフィスト》
一般から《ファインドトラップ》《ビートルアーマー》

設定：

キャラクター名
スズガモリ・マサムネ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除判定に+1D							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動を行える。聞き耳をしてもペナルティを受けない							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力】【器用】【敏捷】の基本値にそれぞれ+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								