キャラクター名: アルト・アヴァーン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]　異貌時与Ｄ+1		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	517
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	240				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2	4	22 + 2	4
		敏捷度	8	3		20	3
体	9	筋力	6	3		18	3
		生命力	5	1		15	2
心	12	知力	9	3		24	4
		精神力	5	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	10

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	
回避技能	シューター		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン	1ｈ	5		2d+ 11	10	9											
上のと同じ				2d+ 11	10	9											
トラドール バヨネッタ装着　弾丸尽きた際の槍				2d+ 11	10	9	15										

一般装備品

	(消耗チェック)
弾丸*12x3	○□□○□□
活性弾*12	○□□○□□
緑ｂカードx20	○□□○□□
バヨネット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
水袋・いん・水	○□□○□□

保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2884 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	マギスフィア小	タゲサＯＰ　ｍｐ-1
耳	マギスフィア小	クイックローダーＯＰ　ｍｐ-1
顔	異形の面	普通で3分に1ｍｐ回復　異貌時ｍｐ、ｈｐ5回復　ｍｐはﾀｰﾝ開始時以上にならない
首	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ大	ソリッド　クリティカル　ショットガン
背中	ウェポンホルダー改	トラドールいり
右手	ｽｶｳﾄﾂｰﾙ　専用	
腰	バレットポーチ	24発
足	バレットポーチ	24発
その他	宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手　アルケミキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	
パラミス	

名誉アイテム	点数
銃*2	100
スカウトツール	50
等罪等罰の応報教団入門	100
シュートザスポット	60

名誉点 所持 636 /合計 946

その他メモ

来歴
500年ほど前、ディルフラムのエルフの奴隷の間に生まれた。金のため7歳で売られた。
体が小さいころは鉱山労働、大きくなったら兵役にとられた。　のちにダークナイト隊に配属、
そこで等罪等罰の応報教団の技を身に着ける。　人族との戦闘の際、隊が壊滅、人族の兵士につかまった際、
とっさに、むりやり戦わされたと嘘をつき身柄の保護を嘆願。　人族領に流れ着く。命を守るための嘘である。
現在は500年の理不尽によりゆがんだ性格を直し、まともになるため通っている。
現在メンタルは蛮族6、人族4である。

元ネタはアヴァター・アローン。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟