キャラクター名

ユリヤ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
動く死体(73)	親しい人がアンデッドとなり自分を襲った記憶
手をつなぐ(62)	誰かとつないでいた
孤児院	みんな揃って遊んでいたような…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリ	友情	3	①②③④⑤	
ティリ	友情	2	①②③④⑤	
ココア	執着	3	①②③④⑤	
ゾンクイ：妙子（損傷）	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気：出目+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内の敵すべてに転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹一人と対話判定してよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	損傷したときたからものの狂気点に+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対し「防御」はすべて無効、命中時対象「移動1」