キャラクター名
駒依　真生

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス<br>ウロボロス | ワークス | FHエージェントD | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 理想の現実 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | | 1 | | | 5 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 6 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 極限暴走 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 1点でも～というエフェクトが、暴走した時にも使える | | | | | | | | |
| 喰らわれし贄 | 5 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 1点でもダメージを与えた時、シーン中攻撃力+[LVx3] | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 1点でもダメージを与えた時、シーン中判定D+[LVx2] | | | | | | | | |
| 白：時間凍結 | 1 | 7 | イニシ | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果： イニシでメジャー行動、HP-20 | | | | | | | | |
| 黒：ﾗｲﾄｽﾋﾟｰﾄﾞ | 1 | 7 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果： メジャーを二回行う、C値+1 | | | | | | | | |
| ｾﾚﾘﾃｨ | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | D | |
| 効果： メジャーを二回行う、HP-[10-LV] | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： C値-LV | | | | | | | | |
| 赤：振動球 | 1 | 4 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果： 攻撃力[+LV]の射撃攻撃、装甲値無視 | | | | | | | | |
| 螺旋の悪魔 | 7 | 3 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 攻撃力+[LVx3]、暴走状態に | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |