キャラクター名
レプリカエリート　エレメンタラー/クロスバイツ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	4	0	16	46 %
敏	10	2	0	12	42 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	41
MP	69
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		20	0	2	39	4	11	12	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	2 %	40 %	10	11 %	14	1
総計(2)		20 %	0	2 %	39 %	8	11 %	14	1
総計(両)		20 %	0	2 %	40 %	10	11 %	14	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：　50	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：　無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：　戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
フィールド・オブ・ダーク	4/5	9	インスタント	自身	自身	0	
効果：　[闇]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
ヴァイタルインクリース	1/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：　種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							