

キャラクター名
ウェパル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	口マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
神様	
クスリ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0~1	任意の基本パーツを1つ損傷。支援2or妨害2
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎ピン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かパーツ損傷まで、舞台上のホラー・レギオンは自身以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		人形		オート	0	0	たからもの。大きなクマのぬいぐるみ
胴		ひれ		オート	0	0	このパーツが損傷したカウント以降、強化パーツ使用不可。修復不可。戦闘終了時自動修復。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1