キャラクター名

アニー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
花園	
迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(バスケット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自分が攻撃を受けた時対象の姉妹のコスト□1
メインクラス		業躰		オート		自身	戦闘終了時望むパーツ2つを修復
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象のダメージを自身が受ける　何度でも使用可能
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1　切断無効
胴		つぎはぎ		オート		自身	戦闘終了時このパーツと基本パーツ1つを修復
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1　行動判定で損傷しない
頭		二重人格(よぶんなあたま)		オート		自身	最大行動値+2