ニキャラクタ	ター名===					プレ	イヤー名			
ポジシ:	<b>ポジション</b> アリス					享年				
メインク	ラス	ステーシー				暗示				
サブクラス		ス <del>.</del>	テーシ	_		寵愛点			0	
初期西	初期配置		煉獄							
	最大行動値		9			記憶のカケラ			内容	
能力値	クラス	修正	合	計						
武装	2	0	:	2						
変異	2	0	0 2							
改造			1 1							
٠										
	 対象	揺	 : 米古	,	 狂気点	<del></del>	<b>F練</b>		 発狂時ペナルティ	
	<u>刈家</u> からもの				1234 1234					
, -, -						0(4)5				
					0236					
					0236					
					0236					
				3 (	0234	1)(5)				
							ユーバ			
タイプ	損傷		名前		使用	タイミング	コストなし	射程 効果   自身 最大行動値+2		
			のうみそ			オート		<u>自身</u> 0	東大行動順+2 白兵攻撃2	
			あ切り包丁 ほね			アクション	2	自身	移動1	
			わた			オート	なし	なし		1930 1
			わた			オート	なし	なし		
		長(	ハ腕			オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の	)射程を+1してもよい。
			小脚			オート	なし	自身	移動マニューバの科	多動距離を+1してもよい。
			目玉			オート				
 —————	頭						なし	自身	最大	₹行動値+1
		ゾンし	ビボム			ダメージ	なし 0	自身	最大	
		ゾンl 							最大	≒行動値+1
		ゾン							最大	≒行動値+1
		ゾン							最大	≒行動値+1
		ゾンI 							最大	≒行動値+1
		ゾンI							最大	≒行動値+1
		ゾン							最大	≒行動値+1
		ゾン							最大	≒行動値+1
		ゾン							最大	₹行動値+1
		ゾン							最大	₹行動値+1
		ゾンI							最大	₹行動値+1
		ゾンI							最大	₹行動値+1
		ゾンI							最大	₹行動値+1
		ゾンI							最大	₹行動値+1
		ゾンI							最大	₹行動値+1