ン								
				享年				
ラス				暗示				
5Z				寵愛点			0	
]置	煉獄 13			記憶のカケラ		内容		
クラス	修正	合計						
0	0	0						
0	0	0						
0	0	0						
				=	- 4市			
対象種類			<b>任気点</b> 発狂時ペナルティ					
, S & W	14X	3 (1) 3 (1) 3 (1) 3 (1)	)23( )23( )23( )23(	46 45 45 46		7,-9	グとして所持。 恢張で狂丸点+1	
損傷			使用		コスト	射程		
				オート			1	
	リフレックス			オート			1	
	けもみみ			オート			1	
۲	ピンチヒッター(狂気の舞踏)			オート			戦闘におけるターン開始前に効果発動。最大行動値+ドールの発狂した	こ未練
	リミッター			オート			2。壊れると効果発動。	
	発勁			ラピッド	0	0		
								ナな
		神 子唄		オート			射撃攻撃出目+1 	
<b>X</b>	が値 クラス 0 0 0 1 3 8 5 5 5 6 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	13   15   16   17   17   17   17   17   17   17	13	13	13   13   16   17   18   18   18   18   18   18   18	13	13   13   13   13   15   15   15   15	Mile

オート

アクション

オート

アクション

アクション

ダメージ

ダメージ

ダメージ

ダメージ

アクション

アクション

ジャッジ

オート

オート

 $0 \sim 1$ 

0

 $0 \sim 1$ 

0~1

 $0 \sim 1$ 

 $0 \sim 1$ 

自身

自身

0

0

2

2

0

0

2

1

4

2

ターン終了時合計4つ修復可

対象ホラーの悪意点分行動値を減らす。対象は損傷パーツを全て回復させる。

ターン終了時このパーツが損傷していなければ、全ドールは任意の未練に狂気点1点加える。

肉弾攻撃1

射撃攻撃1+爆発、出目+1

対象が受けたダメージを自身が受ける(1ターン中何度でも可)

ダメージに付随する効果を好きなだけ打ち消せる。

防御1。1ターン何度でも使用可

防御1。1ターン何度でも使用可

移動 1

肉弾攻撃1

支援1

切断無効化

最大行動值1

頭

頭

頭

頭腕

腕

腕

腕

腕

腕

腕腕

胴

胴

念動接続

ネクロマンシー(合成再活性化)

狂気の造形

あご

ショットガン

庇う

肉の盾

ESP障壁

再生

かた こぶし

うで

オートセパレート

しんぞう