

キャラクター名 NC①

プレイヤー名  

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		ピンチヒッター (狂気の舞踏)		オート			戦闘におけるターン開始前に効果発動。最大行動値+ドールの発狂した未練数
頭		リミッター		オート			2。壊れると効果発動。
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可
頭		魔弾		オート			射程+1
頭		失敗作		オート			切断・攻撃出目+1、毎ターン・バトルパート終了時パーツ1つ損傷。
頭		超知覚領域		オート			判定+1、「妨害」「転倒」「移動」の効果をうけない
頭		銃神		オート			射撃攻撃出目+1
頭		子守唄		オート			射撃攻撃出目-1、コスト-1
頭		念動接続		オート			ターン終了時合計4つ修復可
頭		ネクロマンシー (合成再活性化)		アクション		0~1	対象ホラーの悪意点行動値を減らす。対象は損傷パーツを全て回復させる。
頭		狂気の造形		オート			ターン終了時このパーツが損傷していなければ、全ドールは任意の未練に狂気点1点加える。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身が受ける (1ターン中何度でも可)
腕		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を好きなだけ打ち消せる。
腕		ESP障壁		ダメージ	2	0~1	防御1。1ターン何度でも使用可
腕		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターン何度でも使用可
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		オートセパレート		オート			切断無効化
胴		しんぞう		オート			最大行動値1