

キャラクター名  
シャンデラ

プレイヤー名  
 



|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  |    |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  |    |
| サブクラス  | □マネスク  | 寵愛点 | 50 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 2  | 3  |
| 変異  | 0   | 2  | 2  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ジュペッタ |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |    |   |
|--------|----|--------|----|-------|-----|----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果  |
| ポジション  |    | 無茶     |    | オート   |     |    | 任意のパーツ1つ損傷で行動判定、攻撃判定、切断判定においてさいころ振り直し             |
| メインクラス |    | 死神     |    | オート   |     |    | 白兵攻撃判定出目+1  |
| メインクラス |    | 殺撃     |    | オート   |     |    | どうかうんと内に姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際自身の攻撃判定出目+1、だめーじ+1してよい |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け  |    | オート   |     |    |   |
| サブクラス  |    | 怪力     |    | オート   |     |    |   |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |    | 2   |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |    | 1   |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   |     |    | 1   |
| 頭      |    | アドレナリン |    | オート   |     |    | 1   |
| 頭      |    | けもみみ   |    | オート   |     |    | 1   |
| 頭      |    | アクセサリー |    | オート   |     |    | 宝物  |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1  |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1  |
| 腕      |    | ガントレット |    | オート   |     |    | うでのみ防御1 白兵肉弾ダメージ+1                                |
| 腕      |    | ジョギリ   |    | アクション |     |    | 白兵攻撃4 攻撃判定の出目+1                                   |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                             |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |    |   |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |    |   |
| 胴      |    | 有刺鉄線   |    | オート   |     |    | ダメージ+1  |
| 胴      |    | やぶれひまく |    | ダメージ  |     |    | 防御 2  |
| 胴      |    | しっぽ    |    | オート   |     |    | 1   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1  |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1  |
| 脚      |    | スパイク   |    | オート   |     |    | ダメージ+1  |