

キャラクター名
伊丹紅葉 (いたみ もみじ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	37	%
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅葉の剣		0	0	8		ポロッポロに刃こぼれしてて使い物にならない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
鎮痛剤	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 生還者	P	N		
幕守裕二	P	N		
鎮痛剤	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
竜鱗	3	3	リアクション		自身	自動		
効果: 自動命中する代わりに装甲値+lv×10								
衝撃相殺	3		常時		自身	自動	リミット	
効果: 竜鱗使用時、ダメージ-1v×5								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力LV×5 行動値0								
メタルフュージョン	1	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果: HPを(LV+2D)+感覚回復シーン一回								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体ダイス+LV×2								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: 言わずもがな								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 実際は犬の尻尾。命中した場合、硬直。								
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果: 素手のデータ攻撃力8								
電磁反応装甲	2	10	オート	至近	単体	自動	120	
効果: HPダメージを-20 1シナリオLV回								
変貌の果て	★							
効果: 髪の毛白くなって瞳赤く。								
至上の毛並み	★							
効果: ぶつくしい								
効果:								
効果:								

重度のPTSD
睡眠障害、集中困難、フラッシュバック、憂うつ、不眠、倦怠感、食欲不振、焦燥感、意欲の低下、自殺企図
パニック障害、気管支喘息、片頭痛、幻覚
鎮痛剤中毒
理解者は死んでいる

幼い頃は幸せに暮らしていたが、ジャームに両親と兄を殺されてオーヴァードになった。(憤怒)
その後UGNに拾われ、能力の高さを買われてエージェントに。
周囲の友が死んでいくなか、その責任を感じていたが、その時心の支えとなっていたのが、祐二というUGNエージェントだった。
しかしそのエージェントがジャームと化し、自らの手で殺めることに(ロイス:理解者)
その一件から自分がオーヴァードであることを嫌悪し、死のうと思っててもキュマイラのカで死ねず、狂おうと思ってても祐二の残した言葉(Dロイス:生還者)のために狂えない。
いつしか重度のPTSDをわずらい、戦闘時に常用していた鎮痛剤の中毒になってしまったうえ、精神的ショックのために瞳の色が赤くなり、髪も白く染まってしまった。
何度も自殺を図るものの、死ぬことができない身体に絶望している(自傷)

友人が死んだあとはUGNを脱退し、UGNエージェント時代同様高校生として過ごす。
UGNでの功績と支援によって金銭面に問題は無いが、何度も自殺を図っている。
基本的に依頼された任務を断ることはない。その理由は「オーヴァードと関われば死ぬか狂うかできそうだから」だが任務の仲間が傷つき、自分ばかり生き残るため、任務のたびに精神状態が酷くなって行く。

精神的にも身体的にもボロボロ。キュマイラなのに超軽い。