キャラクター名
フラム

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男の娘
称号クラス				**年齢**	18
種族	フィルボル			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	9	9	12	12
ボーナス	2	2	3	3	3	4	4
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	4	4	6	5

HP	27
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	4	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	4	0	6	8	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアロード	3	-	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果： ≪火≫ダメージ+12								
ファイアボルト	1	6	メジャー		単体	魔術判定		
効果： ≪火≫２D+10のダメージロール　クリティカル：ダイスロール増加								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前		自身	自動成功		
効果： 判定に+1D　1シーンに一回								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身	-		
効果： オブジェクト破壊時＋２D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

記憶がない私は賞金稼ぎとして生きてきた。
戦いこそが私の存在意義、戦うことで生きていけるこの仕事は私にとっても好都合だった。