

キャラクター名	プレイヤー名
スグル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	両親は高名な魔動機術の研究者。その二人の跡を継ぐことを期待されたが自身は体を鍛えることに熱中し、半ば家出同然で冒険者になる。腰に輝くアルケミーキットは家から出る直前に妹から貰った。妹に対する負い目から一時期はそのアルケミーキットを使いこなすことを目指すが、三日坊主で終わりを迎えた。		
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	10	11		30 + 2	5	グラップラー	9	
		敏捷度	11	5		25 + 2	4	スカウト	1	
体	9	筋力	9	13		31	5	レンジャー	1	
		生命力	5	4		18	3	エンハンサー	7	
心	9	知力	3	1		13	2	アルケミスト	1	
		精神力	8	1		18	3			

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
カウンター	2120	p	p
両手利き	223	p	p
武器習熟/格闘	221	p	p
二刀流	221	p	p
頑強	218	p	p
武器習熟II/格闘	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベア		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
ヴァーパルウェッポン		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	13	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 15	10	17	15										
パンチ	1H	0		2d+ 14	12	17	0										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 14	12	17	0										

一般装備品	(消費チェック)
魔晶石3x14	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
アルケミーカード赤Ax4	○□□○□□
アルケミーカード赤S	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

消魔の守護石 7	○□□○□□
使用済み	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4333	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	27	81	2d+ 14	0	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 12	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
-------	---