

キャラクター名
ハンス・ギュンシュ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	傭兵	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0			5	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	1	0	0		4	5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦狼の牙	白兵	5r+7	1	10		破壊の爪
		0				
我牙狼となせ!		0	10			[肉体] 判定ダイス5 +ダメージダイス5 装甲値+10 完全獣化+究極獣化
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
咎人の戒め					

所持品	
かけがえの無い一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
D羅刹	P	N		
衝動侵蝕	P	N		
殺戒現出	P	N		
修羅の世界	P	N		
唯我独尊	P	N		
敗者死すべし	P	N		
不死英雄	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3		マイナー		自身	自動		
効果:	肉体の能力値を使用したあらゆる判定のダイスをLV+2							
破壊の爪	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵、攻撃LV+8、ガード1、至近							
究極獣化	5		マイナー	至近	自身	自動	120	
効果:	完全獣化でしよう攻撃のダメージを+LVdし、装甲値を10							
魔獣の咆哮	3		オート	視界	単体	自動		
効果:	対象が判定を行なう直後に使用する							
獣の魂	3		オート	至近	自身	自動		
効果:	肉体を使用した技能の判定を行う直前に使用、その判定のダイスを+5個するこれは1シーンにレベル回使用可能							
赤河の支配者	3		オート	至近	自身	自動		
効果:	あなたへのダメージ計算時、あなたが受けるダメージを-1D+LV×2点する							
獣の殺意	3		メジャー	武器		対決		
効果:	このエフェクトに対するドッジの判定のダイスを-LV個する							
夜魔の領域	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセス後あなたは未行動になる。ただし、そのラウンドの間、あなたの行動値は0となるこのエフェクトは1ラウンドに1回1シナリオにLV回まで使用可能							
神獣撃	3		メジャー	武器	単体	対決		
効果:	完全獣化の効果中のみ使用できる。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LV+2Dする。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に完全獣化の効果は解除される。							
巨人の生命	5		常時	至近	自身	自動		
効果:	最大HPを+LV×5する							
コンセントレイト	2							
効果:								
復讐の刃	2		オート	至近	単体	対決		
効果:	リアクションの直前に使用する。あなたはリアクションを放棄することで、対象に白兵攻撃を行う。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVするこの攻撃はリアクションを行えない。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせ使用が出来ない。							
巨神獣化	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	このエネミーのHPを+50し、白兵攻撃の攻撃力を+LV×5する。この効果中エネミーはドッジを行えない。							

<p>最大財産P: 2 残り財産P:</p>				
------------------------	--	--	--	--

