

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ブラム=ストーカー		ワークス	FHCA	カヴァー	流浪人
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	待ち望まれた子	経験	実験体	邂逅	進化	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	3		0			3	(非装備時)	9
精神	3		0			3	戦闘移動	14
社会	0		0	1		1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:悪霊の主	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:ウロボロス	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: クリティカル値を-1する。								
赫き剣	5	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: LV×2以下消費HP+8								
影の武具:赫き剣	5	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: (LV×2以下消費HP+8) - 1								
破壊の血	5	4	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: HP2消費 赫き剣の威力をSL×3 ガード+5								
原初の青:シャインブレード	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器の一つ選択し、[SL+2]の攻撃力								
原初の白:オーバーロード	1	5	オート	至近	自身	自動	80	
効果: 命中判定前使用、武器の攻撃力倍化								
原初の黒:ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: シーン間、所持している武器分の攻撃力を得る								
原初の灰:デトネイトモード	1	5	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 攻撃直前に使用、武器の攻撃力倍化								
原初の赤:マルチウエポン	1	4	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果: 同じ技能で扱う武器二つの攻撃力と効果を合わせて使用する。達成値を5-SLする。								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: あらゆる判定と組み合わせ可能、[精神]で判定できる。								
原初の紫:復讐の刃	1	7	オート	至近	単体	白兵	-	
効果: 組み合わせ不可。リアクションを放棄し、相手にC値を-1SLして攻撃する。								
エンブレム:濃縮体	1	-	-	-	-	-	-	
効果: シャインブレードに適用								
リーサルシャイン	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 作成された武器の攻撃力+3								

メモ					
----	--	--	--	--	--

